



## Agenda durante el Hackathon

Día de Inicio	08:00 a 09:00	Recepción de participantes
	09:00 a 10:00	Instalación de equipos Metodología Organización de equipos
	10:00 a 11:00	Waller de liderazgo y contacto
	11:00 a 12:00	Trabajo en equipo
	12:00 a 13:00	Waller de lluvia de ideas
	13:00 a 14:00	Aluerzo libre
	14:00 a 15:00	Waller de prototipo Materializando nuestra idea
	15:00 a 16:00	Trabajo en equipo y desarrollo del prototipo y validación de mercado por equipos
	16:00 a 17:00	Waller de soluciones en entorno real y lector de fich
	17:00 a 18:00	Trabajo en equipo y envío del fich
Día de Cierre	08:00 a 09:00	Apertura de sala de recepción y trabajo en equipo
	09:00 a 10:00	Conferencia de apertura de la ecoedición en el rollo y el rollo de publicar
	10:00 a 11:00	Entrega de proyectos para fich
	11:00 a 12:00	Presentación del fich
	Cierre de actividades	

Organizan:

